

キャラクター名 赤ずきん(シュゼット) プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	6	経歴	C-3-5 決して手放せない小物がある		
経験点	2140		C-2-4 体に傷跡がある A-4-2 裏切られた事がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		17 + 1	3	フェンサー	6		
体	7	敏捷度	8	3		18 + 1	3	スカウト	5		
		筋力	7	2		16	2	エンハンサー	2		
心	7	生命力	10	2		19	3				
		知力	9	1		17 + 2	3				
		精神力	11			18	3				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1-287p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	回避力	防護点	
盾	ターゲットシールド	7	1	3	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	フェンサー	合計値	10	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 9	9	8	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 10	7	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 9	2d+ 9	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブレードスカート	k10@9+6+2
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>冒険に出た理由 家族・仲間の仇を討つため</p> <p>2年前、故郷の村が人狩りに遭い、森に逃がされたシュゼットだけが助かった。他の村人は殺されるか奴隷として連れてかれている。秘薬の作り方が伝わる村で村人の多くが薬草知識を持っていた。そのため村自体は隠れ里のようになっており、その存在を知っている者もごく一部しかいなかったはずなのに襲撃を受けた。きっと裏切り者がいたのだ。その後、村との連絡が途絶えたことを不審に思った貴族の使者が訪ねてきたことより、シュゼットは無事保護される。村に戻り身元不明の遺体を確認した時、シュゼットの全身を怒りと悲しみが襲った。その遺体の頭部はなかったが、服と親友の証であるお揃いのプレスレットからアンナだと分かったからだ。アンナはティエンスの血を引いていたのか宝石のように綺麗な瞳をし</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
--	--

