

キャラクター名
アシギ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	1	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		本から大きな影響を受けたことがある 異性の家族が居ない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	7	器用度	10		17	2
		敏捷度	6		13	2
体	15	筋力	5		20	3
		生命力	6		21	3
心	8	知力	11		19	3
		精神力	11		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
コンジャラー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
故郷	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名譽アイテム	点数

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H片	20		2d+ 3	11	4	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	40 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 3	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由:故郷に居られなくなったため 導入:2	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㊵ ○□□□㊿