キャラクター名
アデレード

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	40
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ(ナイトメア)			**境遇**	出世
出自（効果）	妖精騎士			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	18	52	17	52	16
ボーナス	5	3	6	17	5	17	5
クラス修正	0	0	0	2	1	4	1
他修正				1		4	
能力値	5	3	6	20	6	25	6

HP	304
MP	380
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	生命の杖								
左手									
頭部	ミスリルサークレット					5			
胴部	ジェネラルクローク				-1	12			-1
補助	クリスタルバックラー				+1	5			-1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	6	0	25	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	22	25	12	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	20			20	+ 2 d
アイテム鑑定	20			20	+ 2 d
魔術判定	20			20	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートMPポーション*5	

現在重量： 5		
最大重量： 30	所持金： -15200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ(ナイトメア)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 対象に１ダメージでも与えたら放心付与								
プロテクション	6	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： アコライト専用　対象が受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを０としてあつかう								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象のHPを[3D*CL*3]回復する								
クイックヒール	1	5	イニチアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果： ヒールと使用する事により。ヒールがイニチアチブプロセスで発動できる。								
ブレッシング	1	6	メジャー	至近	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う判定に+1dするこの効果はR終了まで持続する。								
グローリー	1	2	ブレッシング	-	自身	自動成功	-	
効果： ブレッシングと使用する。ブレッシングの射程を20mに変更する。								
インボーク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： 対象が行う回避判定に+1dする、これはシーン終了まで持続する。								
【プリースト】	1							
効果：								
ディバインフォース	1	4	DR直前	-	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が行うダメージロールの直前に使用する。ダメージに+[CL*5]する								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションの効果に+[5+SL*3]する								
パトロナイズ	1	10	判定の直後	20m	単体	魔術	-	
効果：対象が行う命中判定の直後に使用する。その命中判定を達成値を難易度にして魔術判定を行う。成功したら対象の攻撃は失敗となる								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。フェイトを１点消費。対象はその判定を振りなおす。その際のダイス数は変更されない。								
プリペアード	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： パリペイティアのシーン１回をシーン２回にする。								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： プロテクションをメインプロセスで行われる複数回行われる攻撃に対して1回ずつプロテクションを使える								

キャラクター名
アデレード

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
アデレード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンストライク	1	-	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果 :攻撃のダメージロール直前に使用する。フェイトを1点消費その攻撃のダメージロールでは対象の物理、魔法の防御力を0とみなしてHPダメージを算出する								
メンタルマスター	1	-	MT	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： メンタルトリートメントと同時に使用する。メンタルトリートメントを「対象：範囲(選択)」に変更する								
グリードフォース	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 特殊攻撃のダメージに+[SL*3]する。								
ウィルパワー	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： ダメージ増加を行う。「魔法攻撃」「特殊攻撃」のダメージに+「精神」する。この効果はメインフェイズ終了までいじする。								
エンデュランス	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【最大HP】と【最大MP】に+【SL*3】する								
【メンター】	1							
効果：								
メンターアーツ	5	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功	-	
効果 :コーデックスと同時に使用する。効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃,HP,回復MP回復,ダメージ増加,ダメージ軽減,行動値増加、行動値減少を行うコーデックスで選択したクラスのスキルの効果に+[SL*2]する								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： コーデックスを取得する。このアイテムは自身のみ使える。アコライト								
スキルエボルブ	3	12	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :効果をダイスで求める。スキルに有効、コーデックスで選択したクラスの子スキルを同時に使用する。魔法攻撃,HP,回復MP回復,ダメージ増加,ダメージ軽減,行動値増加、行動値減少を行うスキル「分類:魔術」の効果に+[SLd]する								
ダブルジャンル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： コーデックスを使用する際にクラスから一つ選択せよを二つ選択せよに変更する。プリーチャー								
アレンジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： Lv3,Lv5のスキル一つを選択、そのスキルのSLを＋１する。【プロテクション】								
メンターワイズ	5							
効果：								
メンタークラフト	5							
効果：								
フェイタルアーツ	3							
効果：								
マインドマスター	3							
効果：								
ヒーリングマスター	1							
効果：								
シフトアウト	3							
効果：								
ワイズトランス	1							
効果：								
コーデックスアビリティ	1							
効果： 【精神】、【知力】								
【ダンサー】	1							
効果：								
エンカレッジ	1	6	イニチアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能、対象はイニチアチブプロセスにメインプロセスを行える。（メインプロセス後は未行動になる）								
アプリケイション	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 自分のMPを[CL*5]点回復する。								

キャラクター名
アデレード

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
【バード】	1							
効果：								
ジョイフルジョイフル	3							
効果：								
ファイトソング	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								
効果：								