

キャラクター名 アニオン・クロンミュオン・オニオン プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	射手	性別	女	年齢	168歳
冒険者Lv	3	経歴	空腹のあまり失神したことがある 冒険の目的：恐怖に打ち勝つため		
経験点	900		同性の家族がいない 国王に会ったことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	4		19 + 2	3	ファイター	2		
体	7	敏捷度	5			15	2	シューター	3		
		筋力	2	1		10	1	ソーサラー	2		
心	12	生命力	14	3		24	4	エンハンサー	2		
		知力	5			17 + 2	3	ライダー	3		
		精神力	4			16	2				

戦闘特技		
かばう	1-285p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
高所攻撃		
探索指令		
HP強化		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	2	5	4	3
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	4

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m、発動体	1H	5		2d+ 6	10	4	15										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	11	4	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 4	4	33
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	22	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの宗匠の腕輪
腰	矢筒
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの叡智の腕輪

その他メモ

「アニオン・クロンミュオン・オニオン、です…。あなた…何か食べ物持ってない…？」
「食べ物の恨みは…一千倍にして返すよ…」 ゴゴゴゴ
「はむ、んむ…♪ 満腹は幸せ…幸せは、大事よね…♪」 もぐもぐ

キーワード：カタリナ (FE)、クロンミュオン (希でタマネギ)、オニオン (英でタマネギ)、アニオン(英でタマネギをネイティブ風に)

・設定
頭にタマネギの花を咲かせたメリア。
略名「アニオン・C・オニオン」。
長命種で、本人曰く、「おばあちゃんになったら、大きなタマネギの木になる」らしい。
普段からぼーっとしており、何を考えてるかわからない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉓
□□□□㉗
□□□□㉙
□□□□㉚

