キャラクター名: グラーヴ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	128
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		大好きな食べ物がある		
			歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	2			6	1
体	11	筋力	5			16	2
		生命力	12			23	3
心	5	知力	3			8	1
		精神力	13			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/グレンダール	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 5	12	3	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 〈冒険者セット〉 ○□□○□□
- 保存食（一週間用） ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 2	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 〈聖印〉	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険の途中森で迷子になり空腹のあまり失神した、そのときに助けてもらった冒険者に食べさせてもらった
食事が忘れられなくてその人物を探しに出る旅に出発した。
ちなみに歌は好きではあるが音痴のため褒められたことはない。
防具職人5
武器職人5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟