

キャラクター名 メルル = ミルトン プレイヤー名  

<b>種族</b>	エルフ	<b>種族特徴</b>	暗視、剣の加護/優しき水		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	6	<b>経歴</b>	臨死体験したことがある		
<b>経験点</b>	980		命を助けられたことがある 空腹のあまりに失神したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	5	3	33 + 1	5	シューター	5	アルケミスト	2
敏捷度	12		2	27 + 1	4	マジテック	6		
筋力	3			8	1	スカウト	3		
生命力	2	1	1	9	1	レンジャー	1		
知力	11	1	4	24 + 1	4	セージ	1		
精神力	5			13	2	エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
魔法収束	1-291p	p	
魔法制御	1-291p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
ミラージュデイズ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	9	6

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱のトラドール	2H	5		2d+ 11	9	10											
射程30m,装填数3 接触系にデメリット																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
31

装備品	説明
頭 ディスプレイヤー・ガジェット	その他+1
耳 マグスフィア (小)	魔動機術の行使に使用
顔 ひらめき眼鏡	見識/探索判定+1
首 照盟証	1日に1度、出目の結果を+1することができる。(自動失敗にはこの効果を適用できない)
背中 セービングマント	回避・抵抗失敗時、魔法ダメージ-4
右手 器用の指輪	器用度増強
腰 多機能ガンベルト	残:12発
足 パレットスリンガー	残:12発 銀3
その他 敏捷の指輪	敏捷度増強

装備品	説明
左手 器用の指輪	器用度増強
アルケミーキット	賦術を使用可能にする
知力の指輪	知力度増強

その他メモ	自動失敗
メルルは成人もしていないが冒険者達の話を耳にして興味をもち自分も旅にでたくなり、まだ見ぬ世界を見るために家族に書き置きをして村飛び出し旅にでるのであった(当時13歳)	チェック □□□□⑤
旅の途中のある時、大量のモンスターに襲われ逃げ切るものの、その際に負った傷により死にかけ朦朧とした意識の中で誰かに助けられ一命をとりとめたのは覚えているが誰に助けられたのかは分からないでいる(当時14歳)	□□□□⑩ □□□□⑮
それ以来なのか伊達眼鏡を外した状態で興奮したら、性格が変わってしまっている事がある時に気づいたため自覚はしている。日常で興奮しないように注意はしているが何かしらの拍子で変わってしまう事もあるため気にはしている。	□□□□⑳ □□□□㉕
空腹して失神しかけていた所を助けてくれた"コハバ村"で暮らしていたが、そこで知り合った3人とパーティを結成して冒険者として旅をしている。	□□□□㉑ □□□□㉕

