キャラクター名: リリーコール・エンディナイ

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔導師	性別	メス	年齢	29.8
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	4700				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	2		16	2
		敏捷度	5	1		14	2
体	5	筋力	6	2		13	2
		生命力	16	3		24	4
心	16	知力	5	16		37 + 1	6
		精神力	5	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	3		
プリースト/キルヒア	9		
セージ	6		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
スローイング	2-228p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
パラミス	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 429 /合計 429

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	15円を超えるものなし		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ガラス板 楽器				2d+ 0		0											
うらろ				2d+ 0		0											

一般装備品	(消耗チェック)
Mシェルモラルセット	○□□○□□
インドくんボールくんx5	○□□○□□
マテカ緑Ax10	○□□○□□
スカポ君ボール君x2	○□□○□□
アビスシャード返金	○□□○□□
5点石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 41555 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 13	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	8			
操霊魔法	3	9			
深智魔法	2	9			
神聖魔法	9	15			

部位	装備品	説明
頭	▯	
耳	ラル=ヴェイネの金鈴	
顔	ラル=ヴァイネの観察眼	魔物の弱点値を-4
首	聖印	キルヒアー
背中		
右手	知力の指輪	
腰	スローワーベルト	インド・ジン
足		
その他	スローワーベルト	インド・ジン

部位	装備品	説明
左手	ケミキット	
	スローワーベルト	スカポ・ジン

その他メモ

----------------中---------------------
「わたくしは、夢を掴んだのでございましょうか？」
自らの体について研究しているメリア。
長命種であり、ほんのりおっとり抜け気味でやさしげ。
外では色々あったようだが......

----------------詳細-----------------
メリアの体はわたくしの理想でありました。
長い寿命。明晰な頭脳。そして強い体。
まさしく、この体を解析すれば、わたくしは目的を達するのでございます。
だが時間はない。ハイマンの時より焦っているかもしれない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟