キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	**ワークス**	FHチルドレンC	**カヴァー**	
オプショナル		**年齢**		**性別**	
覚醒	素体	**衝動**	妄想	**初期侵食率**	32 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		1			1
感覚	0		1			1
精神	6		0		1	7
社会	2		0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
웨폰 케이스	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	54	残り財産P：	53

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
컨센트레이트 ;노이만	3	2	메이저	-	-	-	-	
効果：	크리티컬 -LV(하한치 7)							
퀵 대쉬	1	4	셋업	지근	자신	자동	-	
効果：	전투이동 , 시나리오당 LV회							
컨트롤 소트	1	2	메이저	무기	-	대결	-	
効果：	[정신]판정							
블랙 마켓	2	2	상시	지근	자신	자동	-	
効果：	상비화 포인트 +[LV×10]							
전술	1	6	셋업	시야	씬 (선택)	자동	-	
効果：	대상 메이저의 D+LV, 자신 대상 X							
백승의 천재	1	6	셋업	시야	씬 (선택)	자동	퓨어	
効果：	공격력 +[LV×4], 자신 대상 X 씬 1회							
블리츠 크리크	1	4D10	이니셔	시야	1체	자동	120%	
効果：	대상 메인 , 행동종료가 되지 않으며 행동종료에서도 사용 , 시나리오 1회							
컴뱃 시스템	5	3	메이저	-	-	대결	-	
効果：	판정 D+[LV+1]							
컴뱃 시스템	5	3	메이저	-	-	대결	-	
効果：	판정 D+[LV+1]							
멀티 웨폰	1	3	메이저	무기	-	대결	-	
効果：	두 개의 무기 사용 , 판정 달성치 -[5-LV](최대 0)							
멀티 웨폰	1	3	메이저	무기	-	대결	-	
効果：	두 개의 무기 사용 , 판정 달성치 -[5-LV](최대 0)							
	★							
効果：								
効果：								