

キャラクター名
クリス・クラウゼン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	6	経歴	C-3-1 大きな嘘をついている(いた)		
経験点	1190		A-5-4 のめり込む趣味がある		
			A-5-2 まだ恋をしたことがない		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	6		23 + 2	4
体	7	敏捷度	8	3		20	3
		筋力	10			17	2
心	5	生命力	5			12	2
		知力	5	2		12	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
スカウト	5		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
鷹の目	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	10	9	8

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
『代弁する』ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 10	9	8	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マテリアルカード金Bx11	○□□○□□
マテリアルカード金Ax11	○□□○□□
徹甲矢(たくさん)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□

アウエイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
銀の矢	○□□○□□
鎗矢	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4465 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 8	2d+ 8	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	
顔	
首	
背中 矢筒	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由: 2-6 最強の存在になるため	○□□□⑤
狩人の家に生まれ、狩人として育った青年。 10歳のころに、父親が森に現れたはぐれ魔神と交戦の末 ほぼ相打ちのような形で殺され、瀕死の魔神が自身に襲いかかった所を 修練中だった母で止めを刺し、討ち取る。 それからの残された体の弱い母と二人は楽なものではなかったが 幾人かの弟子を抱える老人の善意により母の病の面倒を見てもらい なんとか生活をしていくことができていた。	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
母が亡くなった後も、老人とその弟子たちとの付き合いは続き	○□□□㉖ ○□□□㉗