キャラクター名
ヴィヴィ・アルメン

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	500		予知夢を見たことがある		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	7	2		24	4
		敏捷度	7	2		24 + 1	4
体	0	筋力	6	4		10	1
		生命力	12			12	2
心	10	知力	5	3		18 + 1	3
		精神力	13	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	8
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リッパーナイフ×2 射程20m @3600G	1H投	5		2d+ 11	9	11	5										
ダーク×10 射程20m @100G	1H投	4		2d+ 11	9	11	9										
スローイングスター 綺羅星のインバネスで作成する	1H投	1	1	2d+ 12	9	11											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/投擲	IB31 p		p
武器習熟S/投擲	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベア		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 綺羅星のインバネス	スローイングスターを作り出す
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

グラランにしては珍しく(?)色々と厳しい家庭に生まれた。
「あれはだめ」「これもダメ」「それも駄目」を繰り返された結果ストレスがマッハになりかけた頃、
自分が冒険者になり自由な生活を手に入れる夢を見る。
それを現実にするべく小遣いを貯金し、こっそり石を投げて練習を重ね、万全の支度を整えて家を飛び出した。
その結果一人では探索しきれない大きな遺跡を見つけたりもしつつ、探検家として暮らしてきたが路銀に困り始めたため冒険者に転向した。
ずっと抑圧されていたからか基本テンションが高く、人懐っこい。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヴィヴィ・アルメン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【必携品】
冒険者セット
冒険者セット付属の松明x6
保存食1週間セットx3
スカウトツール

【消耗品】
3点マナチャージクリスタルx3

【冒険用品】
着替えセット

【使用/売却】

所持金 1125 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【専用化】ブラックベルト	50

名誉点 所持 150 /合計 200