

キャラクター名 アリス プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女	年齢	不詳(15歳くらい)
冒険者Lv	15	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	34550		5人以上の兄弟姉妹がいる(いた) 大切な人と生き別れている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	6	6	29 + 1	5	シューター	15	バード	5
敏捷度	9	5	6	30 + 2	5	マジテック	10	アルケミスト	6
筋力	5	13		28	4	スカウト	7		
生命力	6	18		34	5	レンジャー	2		
知力	11	16	6	43	7	セージ	2		
精神力	10	7		27	4	エンハンサー	7		

戦闘特技		言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p	エルフ語	○	○
ファストアクション	2123p	交易共通語	○	○
ターゲットィング	1-280p	ドラゴン語	○	
武器習熟A/ガン	1-281p	ドレイク語	○	
武器習熟S/ガン	1-281p	ドワーフ語	○	
魔法収束	1-291p	汎用蛮族語	○	○
命中強化	2-230p	魔神語	○	
魔法制御	1-291p	魔動機文明語	○	○
射手の体術	2-227p	グラスランナー語	○	
武器の達人	3-212p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	獅子奮迅	鉄壁の防陣4/反攻
メディテーション	魔法指示	
アンチボディ	超高所	
スケイルレギンス	パラライズミスト	
デーモン	クリティカルイ	
ケンタウロス	バークメイル	
スフィンクス	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	リーンフォース	
探索指令	軍師の知略	
以心伝心	神速	
HP強化	怒涛の攻陣1	
人馬一体	鉄壁の防陣2/鉄鎧	
姿勢堅持	鉄壁の防陣3/甲盾	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	20	20	19

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点	
鎧	マナコートプラス					1		6	
盾									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能	シューター						合計値	20	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスペラード 射程60m,装填数2,ダメージ+6	2H	20	3	2d+ 25	11	26											
ランカスター+1 射程60m,装填数2 ダメージ+3	2H	10	2	2d+ 24	10	23											
ジェザイル 射程50m,装填数3	2H	10		2d+ 22	10	20											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	34 _m	102 _m	2d+ 20	7	81	魔動機術	10	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	9	2d+ 12	2d+ 22	2d+ 23	59						

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	マギスフィア(小)
顔	赤の眼鏡
首	青い首飾り
背中	リュック 背負い袋同等?
右手	正しき信念の指輪 精神抵抗+2
腰	多機能ガンベルト
足	バレットポーチ
その他	巧みの指輪

装備品	説明
	マギスフィア(小)
	マギスフィア(大)
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗 チェック
今回のハウスルール	□□□□⑤
・初期所持金 半額で3000ガメル以下自由	□□□□⑩
・アルケミカードはSのみ (GMが管理が面倒なので・・・)	□□□□⑮
・魔符も+2のみで・・・	□□□□⑳
・防護点の上がる練技未取得の場合お好きな装備×3プレゼント	□□□□㉕
・バイク/ピークル/アレン〜無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント	□□□□㉙
	□□□□㉚

LV:13 先制:15(+4) 移動:
銃 命中:25() D:K40@10+26(49) 回避:22(29) 防護:6 HP66(12) MP:53(1)

