

キャラクター名	プレイヤー名
ルーシェ	

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	5	経歴	物心がついた時には独りだった 5人以上の兄弟姉妹がいる (いた) 何かの大会で優勝したことがある		
経験点	2130				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	1	1		7	1	コンジャラー	4			
		敏捷度	6	3		14 + 1	2	スカウト	5			
体	8	筋力	1			9	1	セージ	1			
		生命力	7			15	2					
心	9	知力	13	2		24	4					
		精神力	11	1	3	24	4					

戦闘特技		
トレジャーハント	2120p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
魔法拡大/すべて	1-290p	p
MP軽減/コンジャラー	1-283p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語		会話	読文
交易共通語		○	○
神紀文明語			○
汎用蛮族語		○	
魔法文明語		○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力																			
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12									
マジックコイン (魔法の発動体)	1H投	2		2d+ 0	12	0	2																			
<small>コインの魔法の発動は「ターゲットの発動に加工し、必要かき出したバースト」/ 範囲10mの魔法ダメージ・ダメージ領域・範囲</small>																										
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						
				2d+																						

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	15 _m	45 _m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
38

魔法技能		Lv.	魔力	魔法技能		Lv.	魔力
操霊魔法		4	8				

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	ラル=ヴェイネの宝飾品(+500G)
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	ラル=ヴェイネのヘアマント	ラル=ヴェイネの宝飾品(+500G)
右手	俊足の指輪	能力増強の指輪
腰	ラル=ヴェイネのガードベルト	ラル=ヴェイネの宝飾品(+500G)
足	ラル=ヴェイネのロングブーツ	ラル=ヴェイネの宝飾品(+500G)
その他	ラル=ヴェイネのスカート	ラル=ヴェイネの宝飾品(+500G)

装備品		説明

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 予言によって	□□□□⑤
コーシズ魔導公国出身のタビット。幼い頃に両親をなくしたため孤児院にて幼少期を過ごした。	□□□□⑩
拾われた孤児院にいた子供達とはまるで兄弟のように仲が良い。	□□□□⑬
親の形見として魔法の発動体として使えるコインを持っており、	□□□□⑲
イタズラ好きの性格から魔法で人を驚かせたりなどをよくやっていた。	□□□□㉓
そういった場面に魔法学校の職員が遭遇し、特に修練も積まずに魔法を使えるという点から	□□□□㉙
才能を見初められたため魔法学校に入学する事となった。	□□□□㉚
入学した当初はかなりの勢いで成績を伸ばし、定期試験で学年の首席を収めるほどまでになったのだが、	□□□□㉜
生来の不真面目な性格が変わる事もなく、次第に授業などもサボりがちになっていく。	□□□□㉟
そんな中、学園長の予言によって実践的な経験を積ませる為に休学をさせる事が決まったのだが、	□□□□㊂

