キャラクター名
エルヴィン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	790		飛空艇に乗ったことがある		
			最強の存在になるため(理由)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	11			20	3
体	9	筋力	11	1		21	3
		生命力	8	1		18	3
心	7	知力	4			11	1
		精神力	11	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
かばう	1-285p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スティールブレイド	1H	19		2d+ 7	10	8	24										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	7

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用度+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

孤児。
後の育ての親（冒険者）に拾われて冒険者としての教育を受けていた。
名は親が好きな英雄譚の主人公の名を取って名付けた。
小さい頃に飛空艇に興味から乗り込んでしまい死ぬほど怒られたことがある。その時見た空の景色はいまでも忘れられない。
冒険者を目指した理由は物語の英雄譚のような最強の存在になるため。とりあえず自分の名の元になっている英雄譚の主人公くらいには強くなりたい。
駆け出し冒険者として洞窟に生えてるちょっとレアな薬草を取りに行ったときに偶々道に迷って誰も訪れたことがない区画に足を踏み入れてしまい、そしてそこで大きな遺跡を発見した。腕試しに攻略に乗り出したら普通に返り討ちにあったので何時か強くなってリベンジすることを誓っている。

ちょっと頭は足りないけどそこはなんか熱量とかでカバーする多分。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: エルヴィン

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔剣の迷宮　前金	○□□○□□
移動費（往復）	○□□○□□
オーロックスの荷物運搬報酬	○□□○□□
迷宮の地図1	○□□○□□
熟成肉（共用）	○□□○□□
宿屋代	○□□○□□
ロングソード+ラウンドシールド買取代	○□□○□□
	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
MP3の魔晶石	○□□○□□

所持金 1121 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 61 /合計 61