キャラクター名
ザック・スピア

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	2	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	1180		過去に仕えた主がいた		
			破産したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8			17 + 1	3
		敏捷度	10			19	3
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	7	1		15	2
心	5	知力	6			11	1
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
斬り返し	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	19 /合計 19

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	-	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	2H片	15		2d+ 5	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者キット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 186 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 5	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	器用度+1、壊すと一時的に+13(能力B+2)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：破産した
「オジサン本気出すと腰に来るんだけどなー、でもまぁ、負けるのが一番辛いから頑張るかねぇ」

■簡単まとめ
・無精髭で痩せ型の飄々とした中年男性、常に金もやる気もなく胡散臭い偽名を押し通している
・いつでもお気楽なノリとやる気のない言動が散見されるが、一線を越えるとマジメになる…かもしれない
・過去に槍にちなんだ二つ名を持つ傭兵として名を馳せた戦争屋だったが、色々あって槍の腕は錆びついている
そんな過去を語ったところで信じられないだろうし語る気もない

■過去をもうちょっと詳しく
・過去は傭兵として各地を回っていた戦争屋であり、敵であれば人族だろうが蛮族だろうが一緒という割り切り方をしている

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟