キャラクター名: デュオシーム

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	男	年齢	15？
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	610				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7			17 + 1	3
		敏捷度	11			21	3
体	11	筋力	1			12 + 2	2
		生命力	4	1		16	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
スカウト	1		
ライダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	4	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マンゴーシュ	1H	6		2d+ 4	-1	3	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

騎獣契約証：ダウレス	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 912 G

預金・借金 G

戦闘特技

必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

騎獣強化	
攻撃阻害	
HP強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2 /合計 2

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ

過去の記憶をほとんど失ったティエンス族の男性。覚えていることは名前と大切な友がいたこと。
名前以外の唯一の記憶の大切な友に会うために冒険に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟