

キャラクター名  
いっかくじゅうオク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	165

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
売った	
お茶会	
教室	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	4	8
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		長い腕		オート			射程+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		異形存在		オート			バトルパートにおいて、攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中箇所を任意に決めてよい。
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異習得
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使って良い。
サブクラス		神の慈愛		オート			アクター入手
サブクラス		主人公		オート			このマニューバを習得したドールは、転倒、妨害の効果を与えることが出来なくなる。常に全ての攻撃マニューバのコストを-1する。(最低)
サブクラス		精神分析		ラピッド	0	0~3	ターン開始時に宣言可。発狂状態にある姉妹の人数分、自分の行動値を増加させる。または射程内の姉妹と対話判定を行う。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート			あなたは射程の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に連撃(固にあるなら+)が転倒(重ならない)を加えてよい。この結果は1カウントに回まで発動する。
頭		アンテナ		オート			あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		どくぼり		アクション	3	0	肉弾攻撃+3
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート			たからもの 美味しそうな料理の写真達。
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		リミッター		オート			壊れたら行動値+2