キャラクター名
ムスィーン・フリージャ

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	14
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	高貴な出自			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	23	27	8	22	8	9
ボーナス	4	7	9	2	7	2	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	4	10	10	2	8	3	5

HP	119
MP	110
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ラピッドボウ	30m	-2	12	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	馬上服					4			
補助	ライドバックラー				1	3			
装身具	セブンダブ								
能力値			10	0	10	0	3	18	9
スキル	ストロングボウ			5					
その他									
総計(右)			9	17	11	8	3	18	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
撃竜　ボロー	
ポーションホルダー	
HPポーション*2	
MPポーション*0	
ランチボックス	
果実*0	
炎熱の砥石	

現在重量： 1		
最大重量： 12	所持金： 27510	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避+1D								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃と同時。1点でもHPダメージを与えた場合、「毒(SL)」を付与。								
アームズマスタリー：弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果： 命中+1D								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓・錬金銃・魔導銃	
効果： 武器の行動修正が0未満の場合0にする。								
スロトングショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「弓、錬金銃、魔導銃」の行動修正マイナスを0に変更								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： シーン終了時　消費した「矢弾」を回収する								
トライショット	3	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中	弓使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行う								
スペシャライズ：弓	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 弓命中+[SL]&ダメージ+[SL]								
コンパニオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： バートル専用の「乗物」1つ取得								
ライドファイト	3	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗	
効果： 命中+[SL]　ダメージ+[SL*2]								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： スキル宣言の直後に使用　スキルを打ち消し								
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《スペシャライズ》選択武器ダメージ+5								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 嘘を見破る【精神】リアクション判定+1D。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知+1D 探知失敗時トラップ不発								

キャラクター名
ムスィーン・フリージャ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 痕跡を辿る【感知】判定+1D								
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「動物、魔獣」と意思疎通可能								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 筋力基本値+3								
フェンサーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃と同時。フェイトを1点消費。その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の数)]Dする。								
フェンサーⅡ	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	-	
効果： リアクション判定の直前。フェイトを1点消費。その判定に+2D。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								