キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0	5		9
感覚	2	0	0	3		5
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	79
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□(4□ □□ 1□ 1□)	白兵	17r+3		18		□□□ □ ＋ □□□□□□ ＋ □□□ □□
□□(□ □)	白兵	17r+3		18		□□□ □ ＋ □□□□□□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
□□□		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
E□□□ ：□□□ □□	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
□□□□2	2		□□					
効果： □□ HPX20								
□□□ □□	3		+□□		LV+1□	□□□	80%	
効果： □□□ □□ □□ □□□ LV+1□□. 1□ 1□								
□□□ □□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □ 10. □□1. □□. □□.								
□□□□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□ □□□ LV+2□.								
□□□□□	2		-□□	□□	□□	□□□□		
効果： □□□□. □□, □□□□ □□ □□.								
□□□ □	4		+□□			<□□>		
効果： □□□ LVX2.								
□□□□□□	4		+□□	□□		<□□>		
効果： □□ □□□ +LV□.								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

<E□□□ ：□□□ □□>□ □□ □□□□ □□ □, □□□ □□□ □. □□□ □□□□□□ □□□□.