

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	
	ノイマン					
オプション			年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	34 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	脱走		邂逅	欲望：消滅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	9
肉体	0		1			1	行動値	11
感覚	0		2			2	(非装備時)	11
精神	6	1	0			7	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C	2		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
銀糸刃（アーキタイプ：鞭）	白兵	7r-1	1	(Lv×2)+4		命中した場合、対象は硬直のバッドステータスを受ける

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
E：命の終着		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		複製体	P	N	
		ルシアン	P 連帯感	N 不安	
		複製元	P 尽力	N 憤懣	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P: 4 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv（下限7）								
リフレックス：ノイマン	3	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果：C値-Lv（下限7）【E：命の執着】での取得。								
コントロールソート	1	2	メジャー/リアクション	武器	自身	対決	-	
効果：【精神】で判定。								
アナライズ	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果：ドッジのダイス+Lv								
戦術	4	6	セットアップ	視界	シーン(選)	自動	-	
効果：対象のメジャーアクションのダイスに+Lv。自身は対象にできない。								
神殺す刃	3	5	オート	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成。【D：複製体】での取得。								
インタラプト	1	8	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：対象が判定を行う直前に使用。その判定のC値に+1。シナリオLv回。								
常勝の天才	3	6	セットアップ	視界	シーン(選)	自動	ピュア	
効果：ラウンド中、対象のあらゆる攻撃の攻撃力に+（Lv×4）。自身は対象にできない。シーン1回								
写真記憶	★							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								