キャラクター名
夜終　識

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	剣術道場師範代
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	37 %
出自	兄弟	経験	長期入院	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		3			5
感覚	4		0			4
精神	2		0			2
社会	0		1			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	5r+2	0	消費HP+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
吸血鬼	P	N		
兄（夜終　信）	P　憧憬	N　隔意		
医者	P　尊敬	N　食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー					
効果： C値-Lv（下限値７）								
赫き剣	2	3	マイナー					
効果： Lv×2」以下のHP消費して武器作成、攻撃力「消費HP+8」								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	白兵		
効果： 装甲値無視、攻撃が命中すればHP（Lv×４）点回復。ただし素手か赫き剣による攻撃でなければならない								
マルチアクション	1	3	マイナー					
効果： マイナーアクションで行えるエフェクト以外の行動を１つ可能。								
ブラッドボム	2	1	メジャー					
効果： 相手に１点でもダメージを与えた場合、さらに対象はHPを（Lv-１）D点失う。ただし自身も同じだけのHPを失う。								
不死者の恩寵	1	5	クリンナップ					
効果： HPを（Lv＋2）D回復。戦闘中以外の場合は1シーン1回まで使用可。								
赤き聖餐	1	3	セットアップ	至近	単体	自動	Dロイス	
効果： 対象の戦闘不能を回復、HPを（Lv×5）点回復。シーン中１回。								
滅びの遺伝子	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果： 対象から1点でもHPダメージを受けた場合、対象は（Ｌｖ＋2）D点のHPを失う。シナリオ1回まで。								
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								