

キャラクター名
狂化キメラ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		脳筋(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用できる。
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		狂戦士		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つ損傷で、振りなおしできる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
				オート			