ニキャラクター名―	狂化キメラ		プレイヤー名 一				
ポジション			享年				
メインクラス			暗示				
サブクラス			寵愛点		0		
初期配置最大行動値	煉獄 9	記憶のカケラ		į	内	容	

最大行動値		9		HO MC V V V V
AX/\IJ	37 II			_
能力値	クラス	修正	合計	
				-
武装	0	0	0	
変異	0	0	0	
				-
改造	0	0	0	

未練							
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

マニューバ									
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果		
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2		
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1		
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1		
頭		脳筋(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動值+2		
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2		
頭		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1		
				オート					
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1		
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1		
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1		
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバを「ラピッド」として使用できる。		
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断		
腕		狂戦士		オート	効果参照	自身	基本パーツ1つ損傷で、振りなおしできる。		
				オート					
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1		
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし		
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし		
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1		
胴		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1		
				オート					
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1		
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1		
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1		
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動值+1		
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、「移動妨害」無効		
脚		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3		
				オート					