

キャラクター名
神雷 操(じんらい みさお)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	研究者	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	???	経験	記憶喪失	邂逅	???	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		発明品。特殊合金にコーティングを施した盾
生体電流活性化機-バイオエレクトリックコンデンサー-						クロックフィールド+オーバーウォッチ
生体電流活性化機-バイオエレクトリックリアクター-						強化の雷光+解放の雷
反磁力防壁-マグネティックフィールド・リパルジョン		0				磁力結界

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																													
コネ:研究者		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>双子</td> <td>P 好奇心</td> <td>N 猜疑心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>河合清丸</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>せんせい</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>モイラ</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>樹吹 楓</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>蒼電 攻</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>雪嶋ユキオ</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	双子	P 好奇心	N 猜疑心			河合清丸	P	N			せんせい	P	N			モイラ	P	N			樹吹 楓	P	N			蒼電 攻	P	N			雪嶋ユキオ	P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイムス	消費																																										
双子	P 好奇心					N 猜疑心																																												
河合清丸	P					N																																												
せんせい	P					N																																												
モイラ	P					N																																												
樹吹 楓	P					N																																												
蒼電 攻	P					N																																												
雪嶋ユキオ	P					N																																												
コネ:ハッカー						最大財産P:	24	残り財産P:																																										
携帯電話																																																		
ウェポンケース																																																		
サーチレーダー																																																		
モバイルPC																																																		
自動巡回ソフト																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
強化の雷光	3	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	シーン中の対象のXジャーゲイス+LV個。戦闘移動距離+5m							
解放の雷	1	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次XジャーC値-1(下限6)、攻+[LVx2]							
マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	加バ-リクする。行動済みでも使用可							
クロックフィールド	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	ラウト中の対象の【行動値】+5							
オーバーウォッチ	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:	ラウト中の対象Xジャーゲイス+3個							
磁力結界	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード中のガード値+[LV]							
電磁反応装甲	2	10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果:	HPダメージを-20。累積可							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界	-	自動	-	
効果:	範囲攻撃を自身単体に変更する							
黄金錬成	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	常備化P+[LVx10]							
タッピング&オンエア	★							
効果:	無線傍受、ハッキング							
人間発電機	★							
効果:	機械を通电させることができる							
効果:								
効果:								

およそ我々科学者というものは、未知という脅威に対し人類が設けた剣(つるぎ)である。科学者が研ぎ澄ました知という刃を、人類が振るい未知を殺す。それが、人類が安寧を得るために見出した回答(アンサー)だ。だが彼らは気づいていない。科学者は未知を解き明かす探偵ではなく。脅威を排除する戦士でもなく。未知を喰らい生きる獣であることを。我々は未知を解き明かすために生きる者。だからこそ我々は、人類の脅威たりえる未知を探し当て、その眼前に提示し続ける。故に、人類から脅威が取り払われることはない。未知は無敵だ。だって人類は未だ、自らが何者なのかさえ解き明かすことができていないのだから。

もう理解できたかな？
我々(科学者)こそが人類にとっての裏切者(ダブルクロス)なのだよ。

"科学者"を自称する女子高生。自身のレネゲイド能力を使用した発明品を開発・改良するのが趣味で、暇なときは常に機械をいじっている。一見、天真爛漫で人当たりの良い性格をしているが、実際は非常に独特な感性を持った変人。彼女は未知の事象に対する興味が非常に強く、知らないことには積極的に首を突っ込むが、知っていることに関してはまったく興味を示さない。未知の事象を解き明かすことだけが彼女の生きる意味であり、自らの発明品を試すことが彼女の娯楽である。