

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 グリーフ _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	17歳
冒険者Lv	8	経歴	近所に芸術家が住んでいた		
経験点	230		裏切られたことがある 許嫁がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	11	器用度	11		22 + 2	4	フェンサー	8		
		敏捷度	11	1	23 + 1	4	スカウト	7		
体	13	筋力	6	1	20	3	レンジャー	2		
		生命力	2	3	18	3	セージ	1		
心	6	知力	8	1	15	2	エンハンサー	3		
		精神力	7	1	14	2				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	226 p		p
回避行動	218 p		p
牽制攻撃	224 p		p
命中強化	2124p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
バルカン語		○
エイギア語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	8	12	12	11	
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
ソフトレザ		7	-	3
バックラー		1	1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値		14 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア ※新品	1H投	10	-1	2d+ 12	9	11	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	3	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 10	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 器用の腕輪	判定の直後「壊す」宣言で+14
腰	_____
足	_____
その他 陽光の指輪	生死判定/生命抵抗力判定の直後「壊す」宣言で+2

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手 敏捷の指輪	判定の直後「壊す」宣言で+13
_____	_____
_____	_____

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
ビートルスキン	

その他メモ	自動失敗チェック
Grief	□□□□⑤
霧の街生まれのナイトメア。 近所の芸術家への憧れだけを希望にして生きていたが、こっそり行っていた冒険の準備を密告されてしまう。結果、見せしめに許嫁を殺された。憎しみを胸に秘め、この街からの脱出を誓う。	□□□□⑩
	□□□□⑮
<参加シナリオ> 「ミストキャッスル 一蛮都からの生還」+ハービス/ペギィ/ブルートパース	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

