キャラクター名
エリト・ローラン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ナイト | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 24 |
| **サポートクラス** | ダンサー | **Lv.1:** | ダンサー | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20前後 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 親友 |
| **出自**（効果） | 商人 | | | **目標** | 運命:孤独 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 36 | 28 | 9 | 9 | 9 | 30 | 15 |
| **ボーナス** | 12 | 9 | 3 | 3 | 3 | 10 | 5 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | -1 |
| **能力値** | 14 | 10 | 5 | 3 | 3 | 12 | 5 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 286 |
| **MP** | 159 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 護りの剣 | 至近 | -1 | 14 | 0 | 3 | 2 | -3 | 0 |
| 左手 | ナイトシールド | | | | | 24 | 31 | -1 | |
| 頭部 | 賦活の兜 | | | | -1 | 13 | 2 | | 0 |
| 胴部 | 祝福の鎧 | | | | -2 | 13 | 1 | | 0 |
| 補助 | シールドガントレット | | | | -1 | 8 | 2 | | 0 |
| 装身具 | アバトのたてがみ | | | | | 3 | 3 | | |
| **能力値** | | | 10 | 0 | 5 | 0 | 12 | 8 | 19 |
| スキル | 《オートガード》《インプラグナブル》《フェイス:ゴヴァノン》《マシンアーマー》 | | | | | 18 | 14 | | |
| その他 | 戦士の環 | | | | | 1 | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 14 | 1 | 83 | 67 | 4 | 19 m |
| **総計(左)** | | | 10 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| トラップ解除 | 10 | | | 10 | + 2 d |
| 危険感知 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | 12 | | | 12 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | カツオブシの宝珠 |
| | |
| ポーションホルダー | |
| ┗ハイHPポーション*2 | |
| ┗ハイMPポーション*5 | |
| 万能薬*3 | |
| | |
| 楽器 | |
| ドレスブック | |
| 戦士の環 | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 9 | | |
| 最大重量： 79 | 所持金： 134277 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| セイブアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果 :対象に武器攻撃。命中時、対象にエンゲージしている自身以外のキャラクター一人を離脱させる（封鎖の影響は受けない）。効果の拒否可能 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]する。 | | | | | | | | |
| フロンタルアサルト | 1 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+【筋力基本値】 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 【物理防御力】+[SL*3]　シーン持続 | | | | | | | | |
| マジックディフェンダー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】+[SL*3]」に変更 | | | | | | | | |
| フルディフェンス | 1 | 5 | フリー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 《ディフェンダー》をフリーアクションで使用可能 | | | | | | | | |
| チェンジスケイル | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3]する。この効果はクリンナッププロセスごとに【MP】を3点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| オートガード | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】に+[SL*2],【魔法防御力】に+[SL] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両手剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1d | | | | | | | | |
| マイティスラッシュ | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果： 白兵攻撃の命中判定に+2、ダメージに+[SL*3]する。 | | | | | | | | |
| パワーアーム | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 両手剣・斧・槍装備 | |
| 効果： 「装備部位:両」の武器を「右手」「左手」のみで装備できる（装備部位は「両」のまま） | | | | | | | | |

「オレはエリト。エリト・ローラン。好きなように呼んでいいっスよ」
「うーん、どうしても行って確認しないといけない事情が出来たんスよね……」
「アンタがそういうならオレも協力するっスよ！というか何より一人はどう考えても無茶じゃないスか？」
「確かに前は全く違う戦い方をしてたんスけどね。護る力が無いといけないなって。まあ、また1からやって行くだけなんで！」
「どう呼ばれようが勝手っスけど。オレだけじゃなくて、皆を含めての【英雄】っスよ」

生き別れた幼馴染を探している青年。
戦闘スタイルを以前と大きく変えて防御系になった。重い鎧を着るというよりは武器防御系のイメージ。
楽器だけでなく踊りの経験もあったのが活きたらしい。両手剣の扱いはかつて誰かに教えてもらった……のかもしれない。
以前は軟派なところがあったが、現在は状況や経験からか、素の真面目な性質が強く出ている。

■メモ
初期:ディフェンダー・カバーリング・トリックステップ・ステップ:アース
・2章PC間コネ
メモ:友人→家族

キャラクター名
エリト・ローラン

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ハイパーシールド | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果：【魔法防御力】に+[自身が装備している「種別:盾」の「物理防御力」]する | | | | | | | | |
| パーフェクトシールド | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果：装備している「種別:盾」の【物理防御力】に[SL*3]　《ハイパーシールド》取得時、【魔法防御力】にも適用される。 | | | | | | | | |
| インプラグナブル | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3] | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ステップ：アース | 3 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL*3] | | | | | | | | |
| プロボック | 1 | 4 | セットアップ | 10m | 単体 | 【筋力】 | - | |
| 効果：対象の【精神】と対決。達成値に+[SL*2]、勝利時対象に[BS:逆上]を与える。 | | | | | | | | |
| フォートレス | 5 | 5 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：【物理防御力】と【魔法防御力】に+{SL*4]。ラウンド終了まで持続 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後行動済となる）。拒否可能。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| カバーリング | 1 | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動 | 防御中1回 | |
| 効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバー可、未行動時に行っても行動済にならない。 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動 | シーンSL回 | |
| 効果：《カバーリング》を「射程:20m」に変更する。 | | | | | | | | |
| アラウンドカバー | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動 | シナリオSL回 | |
| 効果 :同じエンゲージにいる任意の複数の対象にカバーを行う。カバーされたキャラクターはダメージを受けず、自身がカバーによって受けるダメージはひとり分（自身も対象になっている場合は最終的なHPダメージを2倍にする）で良い。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 1 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：物理ダメージ-[SL*3] | | | | | | | | |
| スティールクラッド | 2 | 3 | 《アイアンクラッド》 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：《アイアンクラッド》を魔法ダメージに適用可。効果に+[SL*4] | | | | | | | | |
| トリックステップ | 5 | 5 | DR直後 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：自身が受ける武器攻撃のダメージ-[SL*3] | | | | | | | | |
| バニシングステップ | 3 | - | DR直後 | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果：自身が受ける武器攻撃のダメージに-[CL*10] シナリオSL回 | | | | | | | | |
| インバルネラブル | 1 | - | DR直後 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果：自身がダメージを受けるダメージロールの直後に使用。そのダメージを0に変更する。 | | | | | | | | |
| ファイナルガード | 1 | - | クリンナッププロセス | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果：既に使用した《インバルネラブル》の使用回数を1増やす | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | - | 判定の直前 | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果：判定の直前に使用。その判定に+1D | | | | | | | | |

キャラクター名
エリト・ローラン

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |

キャラクター名
エリト・ローラン

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【最大HP】+CL | | | | | | | | |
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 【物理防御力】+2【魔法防御力】+1 | | | | | | | | |
| サクセション | 1 | - | アイテム | - | 効果参照 | - | - | |
| 効果： 祝福の鎧選択　【魔法防御力】+1 | | | | | | | | |
| エリアサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 警戒行動を行えるようになる。 | | | | | | | | |
| スーパーセンス | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 警戒行動、聞き耳の判定の達成値に+1 | | | | | | | | |
| ストライダー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 封鎖されたエンゲージから離脱する際に行う【行動値】判定に+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |