キャラクター名

ウィル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
海岸	
血の宴	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		怒ったの！『業怒』		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		見てみて～『死の舞踏』		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		ぱわーあーっぷ『時計仕掛け』		オート	なし	自身	Lv3改造パーツ取得
サブクラス		わわ！あぶない！『死の手』		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピット」で使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		天然『カンフー』		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		とげとげ―！！『有刺鉄線』		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋１
腕		両刃ナイフ『アフリカ投げナイフ』		アクション	3	0～2	宣言時、『白兵攻撃１＋切断』か『白兵攻撃１＋転倒』のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		強化外装ブースター『ジェットノズル』		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。白兵+肉弾ダメージ+１（重複不可）１ターンに何度でも使用してよい。
腕		とげ？とげ？『スパイク』		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
腕		カッキーン『ガントレット』		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防御１』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１。
腕		ウリちゃん『たからもの』		オート			小さなアンデット：狐
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			