キャラクター名
タビタ ＝ アイメルト

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	30
冒険者Lv	8	経歴	身体に傷痕がある		
経験点	100		濡れ衣を着せられたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	10	4	28 + 2	5
		敏捷度	10	7		25	4
体	13	筋力	4	10		27 + 2	4
		生命力	4	5		22	3
心	9	知力	4	5		18	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
プリースト/戦勝神コリスカロア	2		
スカウト	8		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
双撃	IB30 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	+2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー パンチ強化	1H	5	2	2d+ 15	10	14	15										
アクセルグローブ キック強化	1H#	10	1	2d+ 14	10	14	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定＋１
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔	不敵の仮面	HP0から１以上へ回復時＋１０点
首	奇跡の首飾り	生死判定やり直せる
背中	マント	飛び道具に対してのみ回避＋１
右手	巧みの腕輪〈能力増強の腕輪〉	
腰	ブラックベルト	
足	軽足のブーツ	転倒しなくなる
その他ポーションインジェクター		あらかじめ仕込んでおいたポーションを補助で使用する。

装備品	説明
左手 怪力の腕輪〈能力増強の腕輪〉	

その他メモ
○毒体性：毒に対する生命、精神抵抗＋2
□毒々怒涛：自身のキックとパンチによる攻撃に5点の毒属性の追加ダメージをあたえる。
自身の三回目の攻撃のC値□1し毒ダメージを＋5点する。自身のHPを5点消費する。

経験値3500＋440

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

タビタ ＝ アイメルト

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔法の武器+１x2	○□□○□□
魔晶石３x18	○□□○□□
アウェイクポーションx4	○□□○□□
ジャックの豆x2	○□□○□□
ヴェノムネイルx2	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
聖印	○□□○□□
デスタリティポーションx5	○□□○□□
アンチドーテムポーション	○□□○□□
一角獣の角x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□