キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	格闘家	カヴァー	シスター
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	2		5
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：宗教	1		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	5r+1	4	10		普段はテクスチャーチェンジでクロスに変えて首から提げてる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
選ばれし者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
水晶の剣	3	4	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果： シナリオ間武器ひとつの攻撃力+[Lv*2] 組み合わせ不可								
天の業物	1	4	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果： ↑の対象とした武器の命中判定のC値-1(下限5)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	白兵・射撃	-	
効果： 判定ダイス+Lv個								
コンセ：モルフェウス	2	2						
効果：								
リフレックス：ハヌマーン	2	2						
効果：								
アクロバット	1	1	リアクション	至近	自身	回避		
効果： 判定ダイス+Lv個								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： ラウンド間【肉体】判定ダイス+[Lv*2]個								
子羊の歌	1	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果： 対象が受けるダメージを代わりに受ける このダメージは軽減不可								
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100%	
効果： 戦闘不能から回復時に使用 次のメインプロセス終了まであらゆる判定のC値-1(下限6)								
妖刀	2							
効果： ユニークアイテム								
テクスチャーチェンジ	★		メジャー					
効果：								
効果：								
効果：								