キャラクター名: アウル・デミアット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	7500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	14		32	5
		敏捷度	10	11		30	5
体	5	筋力	10	1		16	2
		生命力	9			14	2
心	7	知力	8	9		24	4
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
フェアリーテイマー	10		
スカウト	8		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	18	18	15

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス				8
盾	矢筒				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	21	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S：妖弓デアボリカ 射程30m。 狙撃を習得。 魔剣：狙撃、影矢を習得	2H	13	2	2d+ 22	9	18	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

閃牙の矢x50	○□□○□□	○□□○□□
魔力の矢x10	○□□○□□	○□□○□□
銀の矢x80	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□

所持金 -25700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 21	15

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
精密射撃	IB30 p		p
射手の体術	IB29 p		p
狙撃	IB37 p		p
影矢	IB36 p		p
命中強化	IB32 p		p
魔法誘導	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟