キャラクター名
アイバーン・ヘルシング

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	9	経歴	異種族の友人が居る。		
経験点	1740		大きな挫折をしたことがある		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	12	2	32 + 2	5
		敏捷度	6	1		16	2
体	5	筋力	6	5		16	2
		生命力	5	3		13	2
心	7	知力	10	12		29 + 2	5
		精神力	10	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マギテック	6		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	6		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
鷹の目	1-280 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	14	11	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスターII 射程60m 最大装弾数2	2H	10	+2	2d+ 17	10	16											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔	フローティングスフィア	
首	幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、危険感知、罠感知の各判定に+1
右手	叡智の腕輪	知力に+2
腰	バレットポーチ	通常弾(22発)込の値段
足		
その他	バレットポーチ	銀弾(24発)込の値段

	装備品	説明
左手		

その他メモ
○バーストタービン 防御点+2。自身のガンによる攻撃の命中ダメージ+1 さらに1日3回だけ自身のバレットによる威力表を+30する。
3回使用した場合1日たつか10点のMPをバーストタービンに込めなければならない

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アイバーン・ヘルシング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(MP５)x3	○□□○□□
マナチャージクリスタル(MP10)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□
ホーリーウォーターx4	○□□○□□
目覚ましのドラ	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
快眠の寝具	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
テント	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
保存食(一週間分)x6	○□□○□□
通常弾(12発)	○□□○□□
銀弾x12	○□□○□□
活性弾(11発)	○□□○□□

所持金	23950 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数