キャラクター名
キス・グランディール

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	セッションの年による。	性別	人間なら男
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	名家の生まれ	経験	屈辱	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
吸血鬼	P	N		
父親	P 懐旧	N 憤懣		
小学校教師	P 親近感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C:キュマイラ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-3							
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動を行う							
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	Lv×2以下HP+2の攻撃力≪白兵武器≫							
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	↑に攻Lv×2、防+3、HP-2							
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	≪白兵攻撃≫+Lv×2							
渇きの主	3	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果：	装甲無視、HP回復Lv×4							
【D】吸血鬼/赤き聖餐	1	3	セット	至近	単体	自動	Dロイス	
効果：	1シーン1回、対象を戦闘不能からLv×５まで回復。							
日常の代行者	★	-	常時	-	-	-	-	
効果：								
血の彫像	★	-	メジャー	-	-	-	-	
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

1989年12月25日生。
吸血鬼名家キス一族の7番目の息子。
過保護な家の方針に心底うんざりしている。
小学校に従者を放置し、秘密裏に、近所のUGNでオーヴァード活動をしている。
なお、オーヴァードは5年目、小学生は4回目である。
近頃、実家がルーマニアに帰るという話を持ち出しており、向こうに行ったらただでさえ過保護にされてるのに
言葉もわからず今よりも閉鎖された生活になってしまう！と猛反発大喧嘩している。
常に葛藤、反抗心、万年思春期、反骨精神、停滞は癌、積極的な行動派。人間年齢だと16才くらいかも。できねえよそんなロール。
子供扱いされるとすねる、褒められるとごまかす。わかりやすい天邪鬼。子供の期間が長いので知らないことが多い、方向音痴。
大人みたいな子供みたいな、大人、にならない子供。

【MIRa ESCAPE】
意志を潰して他者を意のままにする「鯨の心臓（ミラ）」に死ぬほど血が沸騰したので足取りを追うと思う。

◆戦闘ダイス

マイナー:≪ハンティングスタイル≫戦闘移動する 侵蝕/1
マイナー:≪赫き剣≫≪破壊の血≫武器作成 攻撃力+22 HPコスト12 侵蝕/5
マイナー100:≪赫き剣≫≪破壊の血≫武器作成 攻撃力+25 HPコスト13 侵蝕/5