

キャラクター名  
クリス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	15	経歴	苦手な動物がいる		
経験点	0		決して手放せない小物がある 家族あら探されている→故郷を亡ぼされたから		

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	30		50 + 2	8
体	0	敏捷度	8	33		54 + 2	9
		筋力	4	2		6	1
心	12	生命力	14	22		36	6
		知力	1			13	2
		精神力	15	33		60	10

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	12		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	変幻自在	1-282p
投げ攻撃	225 p	投げ強化	1-281p
カウンター	2120p	命中強化	2-230p
鎧貫き	1B39 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143 p	全力攻撃	1-286p
トレジャーハント	2120 p	踏みつけ	1-282p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
トレジャーマスター	3143 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
アンチボディ	
キャップアイ	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
インスタントウエポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	23	24	16
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		1	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	25	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イーザーグリップ+1	2H	1	3	2d+ 28	12	18	30										
投げ攻撃のデータ																	
ソリッドヒール	1H#	5	1	2d+ 26	11	17	15										
グラップラー専用。キックを強化				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マナチャージクリスタル5点x10	○□□○□□
魔晶石10点x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
器用増強の腕輪x2	○□□○□□
敏捷増強の指輪x2	○□□○□□
魔結晶(3点)x10	○□□○□□

所持金	120	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	56 m	168 m	2d+ 25	3	81

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 21	2d+ 21	2d+ 25	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	覇者のマント MP10点消費して5部位まで投げられる威力50
右手	器用増強の腕輪
腰	不撓のバックル
足	
その他	敏捷増強の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷増強の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔