

キャラクター名
アルフレード・ディ・カリオストロ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|------|------------|
| シンドローム | サラマンダー ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | アマテラス戦闘部隊長 |
| | オプション | | 年齢 | 26 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 31 | % |
| 出自 | 経験 | | 邂逅 | | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 3 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| ロストリンク (金の卵) | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コト: 汚 | 2 | | MJ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 災厄の炎 | 5 | | MJ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 振動球 | 1 | | MJ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 凍てつく刃 | 3 | | AT | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| マクスウェルの悪魔 | 2 | | AT | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| クロスバースト | 2 | | MJ | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 援護の風 | 2 | | AT | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| オリジン: レジェンド | 1 | | MN | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

"魔術師" (マジ)、"世界改竄者"、"元素使い"など数々の異名を持つ青年。軽薄なリアリスト・策士…のつもりだが予定外の状況に振り回されがち。根は理想主義。

■"原初の火"
「一は全、全は一。俺にとって全ては等しいんだよ」

アルフレード・ディ・カリオストロは自身の能力"原初の火"についてこう表現する。
"万物の根源は火である"——古代哲学者ヘラクレイトスの言葉を体言するかのよう、火からあらゆる元素を作り出す。その所業は正に"魔術師"と呼ぶに相応しい。

サラマンダーシンドロームの範疇を逸脱した能力であり、しかしウロボロスのように他シンドロームを模写しているわけではない。この不可思議な現象にUGN研究チームが出した見解は、彼が「エネルギーの質」を操るオーヴァードである、というものだ。

サラマンダーが「熱エネルギー」を操るシンドロームであることは研究者の間では定説であるが、"原初の火"はエネルギーの多寡だけでなく性質を操ることができる特殊なエフェクトなのだ——と。

■創世の力
彼の能力はあくまで等価交換であり、1のエネルギーは1にしに変換できない。だが今や、エネルギー保存則を無視する「金の卵」——流体金属ビーイング"アルディアラ"が彼のパートナーとなった。これにより"原初の火"は更に発展を遂げることだろう。

彼が"アルディアラ"を完全に使いこなすことができたとき、理論上はあらゆるものを無から生成・変換できることになる。