キャラクター名

狂乱のネコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		執念（平気）		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		生気無き瞳（しびとだけ）		ジャッジ	0	0	妨害2
		異常なアゴ（アームバイス）		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		噛みつき癖（ぬるぬる）		ジャッジ	1	自身	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定にたいし1回のみ
		止まらぬ痙攣		ジャッジ	2	0	支援1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし