キャラクター名

狂乱のタンクネコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		頑丈		オート	なし	自身	白兵・肉弾攻撃に対し、常に防御1
		黒い臓物（卓越した臓物）		オート	なし	自身	あなたの【はらわた】は全て「ダメージ/0/自身　防御1」となる。
		身構える		アクション	1	自身	次のカウント中にあなたに対して発生した攻撃のダメージを-1、あなたが行う切断判定に+2してよい。
		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
		硬い角（うろこ）		ダメージ	1	自身	防御2
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし