キャラクター名
ハル

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	軽戦士	性別	女…？	年齢	稼働2年
冒険者Lv	15	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	1000		まだ恋をしたことがない		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	28		48	8
		敏捷度	4	21		36	6
体	9	筋力	12	18		39	6
		生命力	12	13	2	36	6
心	6	知力	5	8		19 + 1	3
		精神力	4	12		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	15	アルケミスト	5
マギテック	2		
スカウト	15		
レンジャー	7		
セージ	1		
エンハンサー	15		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	回避行動	1-279p
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230p
影走り	2120p	練体の極意	2-231p
トレジャーマスター	3143p	武器の達人	3-212p
匠の技	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	ワイドウィング	
ガゼルフット	クリティカルレイ	
ビートルスキン	バークメイル	
アンチボディ	ヒールスプレー	
ケンタウロスレッグ	パラライズミスト	
リカバリィ	イニシアチブブースト	
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
マッスルベアー		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
トロールバイタル		
ヘルシーボディ		
ストライダーウォーク		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	23	21	21
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	「たどたどしい」ハードレザー		13		4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	24	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
S：ピアシング	1H投	4		2d+ 25	8	24	14										
S：正直者の首切り刀+1 Cするたび威力+5 魔法の武器 c値-1 真偽判定-4	1H両	20	1	2d+ 26	8	26	30										
SS：トライエッジ	1H投	15	2	2d+ 27	10	22	35										
フェンリルバイト	牙			2d+ 25	10	21	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 24	6

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 18

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

	装備品	説明
頭	スマルティエのヘッドバンド	HP回復効果でMP1点回復 15点まで
耳	相互フォローの耳飾り	サクラガイのイヤリング付き
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	幸運のお守り	剥ぎ取り判定+1 四つ葉のクローバー型
背中	野伏のセービングマット	回避や抵抗失敗の魔法ダメージ-4
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量に生命B追加

	装備品	説明
	スマルティエの銀鈴	
	スマルティエの風切り布	1Rだけ命中回避+2
左手	マギスフィア	
	アルケミーキット	

その他メモ

冒険に出た理由：ほかに生き方がなくて
③二つ以上の技能レベルを「lv5」以上にする。
呼び名:ハル 元の製造番号など不明。
主人の元でメイド兼裏のお仕事役として雇われていた。
元々いた屋敷の同業メイドからいろいろバカにされ、コンプレックスより人前で脱ぐことができない。
ある時仕事から帰ると家主は蒸発。途方に暮れているときに現主人の『ソラミー』様に出会う。
ちょっと"お仕事"でいなくなることもあるけど、ご主人様の命令は絶対。
ご主人様を守るため、強くなる。必ず。

本人にとっては無自覚だがふとももがおっきい。むねはぺたーん。お尻も大きめ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
初期作成	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
栄養カプセル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
下着x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羽ペンインク	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
羊皮紙x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サーペインタインガン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x115	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑Ax30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Bx50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金Ax10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
匠の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アビス強化失敗分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
指輪（ブレイク分）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□