キャラクター名

狂乱のバトルネコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
		捨て身の一撃（ジェットノズル）		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
		威風堂々		オート	なし	自身	あなたの【かた】【ほね】の効果は「移動1、この移動に対して移動妨害は全て無効」となる。
		狂暴化		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、白兵・肉弾攻撃のダメージ+2。あなたのパーツが1つでも損傷した場合、任意のパーツ1つを損傷しなければならない。この効果は累積しない。
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし