キャラクター名

狂乱のネコノトリ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		守護本能		オート	なし	効果参照	狂乱のもねこを対象としたマニューバが宣言されたとき、同じエリアに存在していれば、その対象を自身に変更してもよい
		視界共有（死体のダンス）		アクション	2	0〜2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1。
		差し入れ（修復デバイス）		アクション	2	0〜1	対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、修復する
		ホバリング（フローター）		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1
		すばしっこい（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1
		威圧の眼光（仕込み罠）		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし