キャラクター名

狂乱のネコフィッシュ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
		食い千切る（凶化器官）		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
		燃費が悪い（失敗作）		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
		戦闘意思（戦乙女）		オート	なし	自身	最大行動値+2
		おかわり（おおつの）		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(残にあるなら+1)」か「転倒(重複しない)」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		分厚い脂肪（ベクトル偏向膜）		オート	なし	自身	爆発無効。大失敗時のダメージ2倍。
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし