キャラクター名	プレイヤー名
狂乱の巨神ネコ	

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
		あご		アクション	2		肉弾攻撃1
		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
		肉の盾		ダメージ	0	0～1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付属するダメージ以外の効果（切断、爆発、転倒、連撃、全体攻撃、その他より特殊なもの含む）から、任意のものを任意の数だけ選び、打ち消してよい
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1
		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージ+1してもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」は失われる
		卓越した肉体		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】【うで】【ほね】【あし】のコスト-1
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		卓越した筋肉		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】のダメージ+2
		卓越した臓物		オート	なし	自身	あなたの【はらわた】は全て「ダメージ/0/自身　防御1」となる。
		超フットワーク		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】【うで】【あし】の射程+1してもよい
		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程+1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし