

キャラクター名
狂乱のもねこ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		戦闘意思 (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アイドル魂 (よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アイドル三連撃!		アクション	4	0	肉弾+連撃。1カウントの間にこのマニューバの3回目の攻撃判定が発生した場合、その判定値は「13」となり、大成功によって発生する追加ダメージが+1から+2に変更される。
頭		囁く悪意 (悪意の芽)		アクション	2	0~1	対象ドール1体の任意の未練内容1つを「悪意」に変更する。
頭		震える不安 (不安の種)		アクション	2	0~1	対象ドール1体の任意の未練内容1つを「依存」に変更する。
頭		背中にご注意 (妄想の華)		アクション	2	0~1	対象ドール1体の任意の未練内容1つを「信頼」に変更する。
頭		あなたへの一曲! (絶対歪曲)		アクション	6	0~2	※省略
頭		声に乗せて飛んでいけ! (穢れ送り)		アクション	3	0	自身を除く手駒1体を対象に選ぶ。対象のパーツ2個を損傷し、対象を「案内」に配置変更する。
頭		士気高揚 (狂気の舞踏)		オート	なし	自身	最大行動値+ (ドール全員の発狂状態にある未練の数)
頭		もっと狂乱を! (狂気の波調)		アクション	4	効果参照	※省略
頭		さあ、頑張っ! (合成再活性化)		アクション	効果参照	効果参照	※省略
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		きれいなマイク		オート	なし	なし	なし
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		薬漬け (エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所がダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない
胴		きれいな衣装		オート	なし	なし	なし
				オート			