

キャラクター名

ニーナ=マリアネス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	2	5

記憶のカケラ	内容
黒い館	黒い館のよう、不気味な黒い廊のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに、入つたら……あ、それが思い出せないのだ。
クラスメート	
もう一人の親友	ストーリーで獲得(セッション1 エンド/パート)
感謝	フレーバー: いつも感謝してもらえない人があたたま、「ありがとう」を言つてない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては、あ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。(フレーバー)
手をつなぐ	フレーバー: 手をつなぐことで、手が手の中にあたる。手に触れることで安心感を得られるなら、せめてできる限りの時間とも手をつなぎたい。おいしい手でもあくまでも感じるから。(フレーバー)
親友の名前	ストーリーで獲得(セッション2 探索/パート) アイリス
入り混じる誰かの記憶	ストーリーで獲得(セッション3 探索/パート)

## 未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
サレナ	対抗	2	①②③④⑤			
レーチ	執着	2	①②③④⑤			
レファ	恋心	2	①②③④⑤			
リーゼ	友情	2	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

## マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員、攻撃マニューバをラピッドで使用可
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始時と終了時、任意の姉妹に互いに対話判定を行うことができる。
ポジション		優雅		オート		0-1	自分が狂気点で振り直しを行う時、姉妹と対話判定が相互に発生する
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	姉妹が攻撃対象としていた敵に攻撃判定+1、ダメージ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造L v 3/パートを1つ得る
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		たからもの		オート			写真
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	砲撃と射撃出目+2
頭		銀の口ケット		オート			たからもの
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御+1 爆発無効果
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵+2+切断
腕		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃4+爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カットで使うマニューバコスト-1 (ターン内)
胴		はらわた		オート			ダミー/パート
胴		はらわた		オート			ダミー/パート
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2