

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	13
サポートクラス	ドルイド	Lv.1:	ファランクス	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	天啓
出自 (効果)				目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	22	48	28	9
ボーナス	4	3	3	7	16	9	3
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正					3		
能力値	4	4	3	10	22	10	3

HP	104
MP	143
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ドルイドワンド							-1	
左手									
頭部	護人の帽子					3	0		
胸部	水氷の鎧				-2	10	3		0
補助	マキナタバールド					5	5		
装身具	封精韋編								
能力値			4	0	3	0	10	25	9
スキル						12	6	2	2
その他									20
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	1	30	24	26	31
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	22			22	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	22			22	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
消耗品	毒消し
キャップライト	HMPP
陸マグロ	MPP
異次元バック	HPP
ポーションホルダー	果実
ランチボックス	
虹の輝き	
女神のネックレス	
封精韋編	

現在重量: 18
 最大重量: 32
 所持金: 27264
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マスターアーツ	1		パッシヴ					
効果: 制限解除								
ファランクススタイル	1		パッシヴ					
効果: 防具着れる								
アクセラレーション	1		パッシヴ					
効果: 行動値+2 移動力+2								
アップデート	1		パッシヴ					
効果: 感覚基本値+5								
アキュートアーツ	1		パッシヴ					
効果: 命中判定を【感覚】参照に								
アンチイビル	1		パッシヴ					
効果: 魔攻+4								
マスターマジック	4		パッシヴ					
効果: 魔攻+20								
アンプリファイア	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+1 魔攻+2								
ファランクススペル	1		パッシヴ					
効果: 魔術判定+2 ダメ+1D								
ハンターアーツ	5		パッシヴ					
効果: 物魔防10/5 ダメ+10								
ディフィブリレーター	1		パッシヴ		自身			
効果: 回復量+1D								
エンボ: 闇	1	10	MJ	20				
効果: 光魔法に変えて命中+1D								
スウィフトウェポン	1	14	ST	20				
効果: 修正済み《エンボ》								

取得GS: 命の雫、祝福、陣形、目利き、蘇生、手探り(5)、結末、最後の力、再行動(5)、鍛冶屋(3)
 ダンジョンGS: 命の雫、祝福、陣形、目利き*2、手探り(5)、鍛冶屋(3)
 ネームドGS: 命の雫、祝福、蘇生、陣形、目利き、最後の力、再行動(5)

