キャラクター名
ジャネット・ケイ・パウアー

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18

出自	一般人	**運命**	転機	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	1	6	36 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	6	2	24	54 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	58
MP	48
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	クロスエッジ	-2	13						
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	ディフェンド								1
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		40	3	8	29	0	3	24	0
アーツ									
その他	ロング・ピアース使用時		4						
総計(1)		38 %	24	8 %	29 %	0	3 %	24	7
総計(2)		40 %	11	8 %	29 %	0	3 %	24	7
総計(両)		38 %	24	8 %	29 %	0	3 %	24	7

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 3320　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ロング・ピアース	1/1	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :[スピア]装備時、あなたが前衛にいる時使用できる次に行う[スピア]での攻撃の射程を[遠距離]に変更する。また、そのダメージに+[キャラクターLv]する							
カバーリング	2/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
フロントステップ	2/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 自分のターン中のみ使用可能。あなたは即座に隊列移動を行う。1ラウンド[AL]回使用可能							
フルイド・モーション	1/1	4	アクション	自身	自身	0	
効果 :対象に[装備武器]で攻撃を行う。その際、命中判定はリロール不可の1d100を連続して3回行い1つの命中判定として扱う1度でもこの判定に成功した場合、命中判定は成功と見なすクリティカルが1度でもあった場合は命中判定はクリティカルとして扱い、ファンブルがあった場合はそれ以降の判定のみ強制失敗と扱うこの攻撃のダメージロール時、判定に成功した回数だけ対象にダメージロールを行う							
エクスペディシャス	1/1	10	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが行う命中判定直前に使用できるその命中判定をあなたの一般判定【速】として判定することが出来る1シナリオに1回使用可能							
インエビタブル	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する白兵・射撃回避を[-5xAL]%。その結果0%未満となった場合、相手は回避判定を行うことは出来ない。							
プロンプティチュード	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果 :戦闘中のターンプレイヤー決定時に、使用可能。あなたが行動済みでないならば、ただちに、ターンプレイヤーとなる。このターンの終了後、あなたは行動済みとなる。1シナリオに1度使用可能。このアーツの使用は、モルフやジェネシスのアーツの使用に優先する。							
ゲット・レディ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 奇襲を受けた時、使用できるあなたは【速】判定を行う。その判定に成功した場合奇襲によるペナルティを受けなくなる							
セイムタイム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 【速】判定の成功率+[10xAL]%							
	1/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：不運

オーイエーヒャッハー！な系統の外人系合法ロリ