

キャラクター名 "茨姫"シェリル・フレミング プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	2630				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	4		12	2	ソーサラー	2	ライダー	9
敏捷度	2		-6	2	0	コンジャラー	2	ウォーリーダー	1
筋力	8	4		20	3	プリースト/メティシエ	10		
生命力	10	2		20	3	レンジャー	1		
知力	14	6		29 + 2	5	エンハンサー	1		
精神力	8	8		25	4	アルケミスト	1		

戦闘特技		言語	会話	読文
魔法拡大/数	IB39 p	交易共通語	○	○
防具習熟A/盾	IB31 p	汎用蛮族語	○	○
かぼう	IB36 p	魔動機文明語	○	○
防具習熟S/盾	IB32 p	魔法文明語	○	○
MP軽減/プリースト	IB33 p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
騎獣強化	
HP強化	
探索指令	
チャージ	
特殊能力解放	
HP超強化	
人馬一体	
獅子奮迅	
限界駆動	
バークメール	
怒涛の攻陣II・旋風	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2		2
盾	グランドパートナー		18		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能				合計値	0 13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
軍旗				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
2 m	2 m	6 m	2d+ 0	13	52	真語魔法	2	7			
						操霊魔法	2	7			
						深智魔法	2	7			
						神聖魔法	10	15			

装備品	説明	装備品	説明
頭	女神のヴェール		
耳	聖印		
顔	石人の耳飾		
首	祈りのアミュレット		回復量+1
背中			
右手	知力の腕輪		
腰	アルケミーキット		
足			
	その他ブラックベルト		

その他メモ	自動失敗チェック
若干M 1d6のダメージ(最低1)	□□□□⑤
ティッピー 9	□□□□⑩
生命抵抗12 精神抵抗12 命中13 打撃点2d+12 回避12 防護点12 HP60 MP40 10	□□□□⑮
生命抵抗13 精神抵抗13 命中14 打撃点2d+14 回避13 防護点13 HP70 MP45 11	□□□□㉓
生命抵抗14 精神抵抗14 命中15 打撃点2d+16 回避14 防護点14 HP80 MP50 12	□□□□㉔
	□□□□⑮

