キャラクター名
形無　仄（かたなし　ほのか）

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	中学生
オプショナル		年齢	１２歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	37　%
出自	複数の兄弟姉妹	経験	実験体	邂逅	欲望：世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	4	1	0			5
社会	0		1			1

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：　FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
虚実投影		0		+27		《爆飯の悪魔Lv.7》《背徳の理Lv.5》《巨人の影Lv.1》巨人の影の対象は《爆飯の悪魔》。判定ダイス+10。コスト9
虚実投影(100%)		0		+30		《爆飯の悪魔Lv.8》《背徳の理Lv.6》《巨人の影Lv.2》巨人の影の対象は《爆飯の悪魔》巨人の影の対象は《爆飯の悪魔》。判定ダイス+12。コスト9
虚実投影(160%)		0		+33		《爆飯の悪魔Lv.9》《背徳の理Lv.7》《巨人の影Lv.3》巨人の影の対象は《爆飯の悪魔》巨人の影の対象は《爆飯の悪魔》。判定ダイス+14。コスト9
虚ろなる鉄槌	ＲＣ	15r+2		6+27		10+5+0)dx@8+2　《原初の赤：黒の鉄槌》《コンセ：ウロボロス》射程：視界、対象：単体、同一ＥＮＧ不可。コスト4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：ＦＨ幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
複製体	P	N		
研究員	P　有為	N　憎悪		
セルリーダー	P	N		
キメラ	P　執着	N 敵愾心		
ＰＣ５	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　2	残り財産P：　1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
極限暴走	1		常時				リミット	
効果：「オーヴァードに１点でもダメージを与えた際」のエフェクトを、「暴走を受けた際」でも使用可能に。								
螺旋の悪魔	7	3	セット	至近	自身	自動		
効果：暴走。ラウンド間攻撃力+Lv*3								
背徳の理	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果：オーヴァードに１点でもダメージを与えた際、シーン間判定ダイス＋Lv*2								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：オーヴァードに１点でもダメージを与えた際、シーン間取得エフェクトの１つをLv+2する。シーン１回まで。								
斥力跳躍	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：［飛行状態］で戦闘移動。飛行状態でないエネミーからの離脱可								
コンセ：ウロボロス	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：CL値-Lv								
原初の赤：黒の鉄槌	2	2	メジャー	視界		RC		
効果：攻撃力+Lv*2+2。同一ＥＮＧ不可。								
イージーフェイカー：仕組まれた幸運	1		メジャー	至近		自動		
効果：ある限られた範囲で因果律を操作できる								
禁じられし業	1	3	オート	視界	単体	自動		
効果：イージーエフェクトの打消し。シナリオLv回								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

＜ライフパス周り＞
あるＦＨエージェントのレネゲイドを元に作製された複製体。但し、複製体であることを本人は自覚しておらず、オリジナルも複製体の存在を知らない。
本人が自覚しているのは「生まれた時からＦＨの実験施設にいたこと」「自分と同じような境遇の子供が複数いたこと」だけである。

＜性格＞
穏やか物騒な中学生男子。夢は、強者を排除した世界を造ることによる世界平和。
「強い人がいるから争いが起きるんでしょ？だったら強者を皆殺しにして、敗者だけの世界を造れば、それって平和な世界だよね！」

＜戦闘スタイル＞
影で造り出した魔眼を用いて局所的な重力操作を行う。魔眼の使い方は生まれた時から身についていたらしい。
また、イージーエフェクト《イージーフェイカー：仕組まれた幸運》を無意識的に使用することにより、ごく限定的な場面で豪運を発揮することがある。