

キャラクター名  
竜宮氷水

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	享年15歳	性別	女
覚醒	死	衝動	吸血	初期侵食率	53	%
出自	人工生命	経験	死と再生	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	12		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
究極のゼロ	P	N		
WH: 姉	P	N		
Mrコバルト	P 同情	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果:								
先陣の火	2	2	セットアップ					
効果: 行動値LV*5 シーン1回								
尾を喰らう蛇	1	4	セットアップ					
効果: HPを1D失い「オーバー一度に1点でもダメージを与えた際使用」のエフェクターつ使用								
不死身の炎	2	1d10	セットアップ				100	
効果: HP+LV*10 シナリオ1回								
原初の白:時間凍結	1	7	イニシアチブ				80	
効果: イニシアチブで行動 行動済み無視								
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー				RB	
効果: 装甲値+LV*2								
原初の青:破壊の爪	2	4	マイナー					
効果: 素手データ変更								
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: C値-LV								
炎神の怒り	3	3	メジャー					
効果: ダイスLV+1 HP-3								
煉獄魔神	3	3	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*3 炎神の怒りのダメージなし								
原初の赤:大裁断	3	4	メジャー					
効果: 素手の攻撃力+LV*3								
クロスバースト	4	5	メジャー				80	
効果: 攻撃力+LV*4 ダイス-2								
背教者の王	2	4	メジャー				100	
効果: 攻撃力+侵蝕率/10								

りゅうぐう ひすい

水と氷のRB 全身が流体  
水槽暮らし

元は何の能力も持たない人間だったが、  
Mrコバルトによる人工RB作製の試験のために誘拐され人間としては死亡  
成功体だったためRBとなった  
しかし嫌気がさし施設を破壊して逃走  
死んでしまった自分はどうしようもないので未練はないが、  
Mrコバルトの被害者を増やさないよう邪魔をしていたら  
ヒーローと呼ばれるようになったのであまり意識はしていない

食べ物や飲み物を摂取すると色が変わるため摂取しない 味わかないし

