キャラクター名: アリル

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	射手	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴	人族の歴史に興味がある		
経験点	170		許せない蛮族がいる		
			人族として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	5			18 + 1	3
		敏捷度	10	1		24	4
体	6	筋力	14	1		21	3
		生命力	5	2		13	2
心	12	知力	6	1		19	3
		精神力	5	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
シューター	5		
マギテック	3		
スカウト	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	6	5
シューター	5	8	9	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 8	10	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	6											
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 8	11	6											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 9	10	6											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 9	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手 器用指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

Aiiill アリイル ＊妖精の魂の意

成長ルール
一番レベルの高かったモンスターのレベル×500
獲得経験点2000毎に成長回数+1回

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
弾丸12発x4	○□□○□□
弾丸残数x29	○□□○□□
保存食１W	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
器用指輪予備x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
582 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 41 /合計 41