キャラクター名: レベッカ

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	5
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	18
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	5	0	0	5	35 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	16	0	0	16	46 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	60
MP	53
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	30

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	バニッシュ				1	10			
武器2	アブゾーバー				1	6			
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		17	0	8	40	0	8	16	0
アーツ	ショット・エンハンス				8				
その他									
総計(1)		17 %	0	10 %	49 %	14	10 %	16	2
総計(2)		17 %	0	10 %	49 %	10	10 %	16	2
総計(両)		17 %	0	10 %	50 %	20	10 %	16	2

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 1200　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
ショット・エンハンス	4/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
ダークエッジ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ソウルシーバー	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃が敵にダメージを残したとき、あなたはMPを[AL]d6回復。1ラウンド1回使用可能。拡大不可							
アトリビューション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： ライトエッジとダークエッジを、あなた以外の任意の味方キャラクターにも使用できるようになる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

商評議員、約束、悲嘆