キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ベースシークエンス** | エレメンタラー | **レベル** | 4 |
| **アザーシークエンス** | アーヴァント | **性別** | |
| **出生タイプ** | | **年齢** | |

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **出自** | | **運命** | | **瑕疵** | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| **体** | 5 | 0 | 1 | 6 | 36 % |
| **知** | 8 | 2 | 0 | 10 | 40 % |
| **敏** | 12 | 4 | 0 | 16 | 46 % |
| **運** | 8 | 0 | 0 | 8 | 38 % |

| | |
|---|---|
| **HP** | 37 |
| **MP** | 70 |
| **移動時ウィル** | 9 |
| **戦闘時ウィル** | 28 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | ソウルシーバー | | | | 1 | 4 | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | バトルスーツ | | | | | | | | 6 |
| インナー | ショートパンツ | | | | | 2 | | | |
| アクセサリ | ハードグラス | | | | | 4 | | | |
| アクセサリ | スタリオン | | | | | | | 2 | |
| 能力値＋ボーナス | | 22 | 0 | 3 | 38 | 4 | 9 | 16 | 0 |
| アーツ | | | | | 4 | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(1)** | | 22 % | 0 | 3 % | 43 % | 14 | 9 % | 18 | 6 |
| **総計(2)** | | 22 % | 0 | 3 % | 42 % | 10 | 9 % | 18 | 6 |
| **総計(両)** | | 22 % | 0 | 3 % | 43 % | 14 | 9 % | 18 | 6 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| カサブランカ | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| | |
|---|---|
| 所持金： | 預金・借金： |

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エナジーショット | 1/5 | 3 | アクション | 遠距離 | 敵単体 | 2 | |
| 効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る | | | | | | | |
| アーカイヴィスト | 1/1 | 2 | インスタント | 遠距離 | 敵単体 | 0 | |
| 効果： 【知】判定(普通、リロール、ベット不可)に成功すれば対象(クリーチャー)のデータを全部公開 種類ごとに1回まで | | | | | | | |
| ペネトレイティング | 2/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果：《アーカイヴィスト》で行う知判定の成功率に＋10×[アーツLv]%するまた、《アーカイヴィスト》でクリーチャー以外の敵からも情報を得ることが出来る | | | | | | | |
| アドバイス | 1/3 | 0 | インスタント | 遠距離 | 味方単体 | 0 | |
| 効果：このアーツはあなたを対象に選べず、対象がファンブル以外で失敗した時、使用できるその判定を1度だけ振りなおす事ができる。ただし振りなおしに対してリロールは行えない1シナリオに2×[アーツLv]回使用可能 | | | | | | | |
| スフィア・エレメンタラー | 3/5 | x | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト | | | | | | | |
| エレメントエンハンス | 1/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL] | | | | | | | |
| コンヴァージ | 1/1 | 10 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： | | | | | | | |
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |