

キャラクター名  
アイン・フェンフ・ドライストリークス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女性	年齢	不明
冒険者Lv	5	経歴	投獄された事がある		
経験点	0		旅をしたことがない 監禁された事がある		

技	6	器用度	8	成長		他修正		能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	7	1			14	2			
体	11	筋力	2	1			14	2			
		生命力	2				13	2			
心	13	知力	11	2			26	4			
		精神力	5	1			19	3			

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
コンジャラー	2		
プリースト(奈落の盾神)イヴ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 80 /合計 80	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	8	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバ・ライトメイス・カスタムII 銀製の武器、オーダーメイド+2	1H	7	1	2d+	8	12	7	12									
シルバー・ライトメイス・カスタムII・マジカ 魔法の発動体 銀製 オーダーメイド+2	1H	7	1	2d+	8	12	7	10									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
食糧	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	260 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+	8	4
					28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	31	
		2d+	7	2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	聖印
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
・レベルはA4かB5まで	○□□□⑤
・追加経験点は7000、追加Gは6000、初期名誉点は80(ルルプIIIの「高レベルキャラ作成」のレベル平均4~5と一緒)	○□□□⑩
・成長回数は5回(1/1/1/1/1/0) or (ダイス5回)	○□□□⑮
・アビスシャードは0個	○□□□⑳
-----	○□□□㉑
--	○□□□㉒
冒険に出た理由:他に生き方がなくて	○□□□㉓
ある日、殺人現場に行くわした。私が投獄された理由は「第一発見者で」「操霊術士で」「ナイトメア」だったから	○□□□㉔
それから何年、檻に繋がっていたかは覚えてない。たまの外出は「犯罪者共は肉盾として貢献しろ」と魔神の矢面に立たされる時だけだった。	○□□□㉕
戦って、逃げて、勝って、生き残った、本来の名を忘れ渾名だけが残り、刑務所の全ての人族の中で私が最古参になった頃「恩赦」という名	○□□□㉖
	○□□□㉗